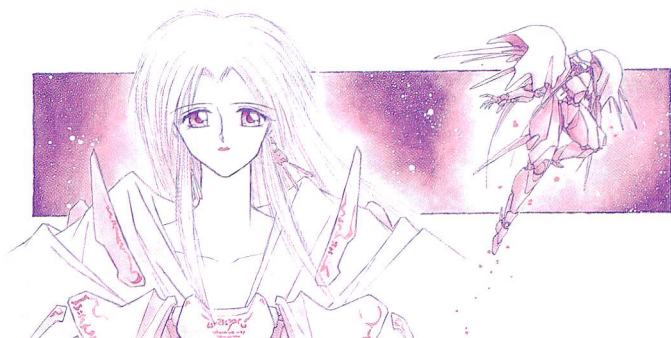
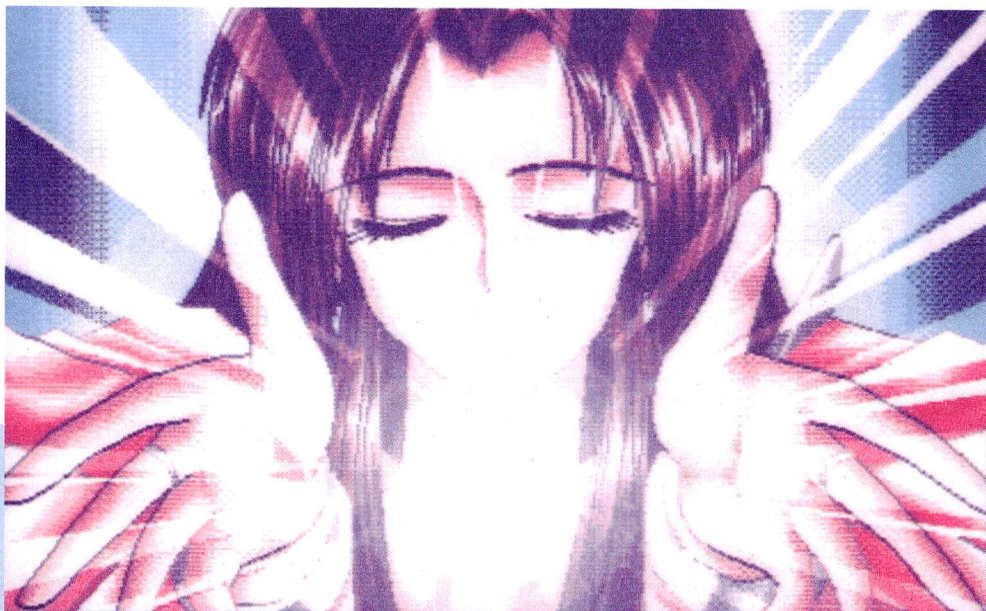
電脳天使
〜デジタルアンジュ〜
オペレーションマニュアル

POST-CARD

PUT
TAMP
HERE

物語の始まり

1982年3月9日――。
この日ばかりは、誰もが一度は夜空を見上げたのではないだろうか？
翌日の明け方、1000年に一度の'惑星直列'という天文現象（太陽から見て9惑星全部が95度の範囲におさまる）が起こり、その影響で地球上に不吉なことが起こるというウワサが広まっていたからだ。
「大地震が起こるのか？　世界は、それによって――!?」
3月10日、午前5時20分。
西の空やや南よりにある乙女座の1等星スピカに見守られて、ショーが始まった。
しかし、多くの科学者が否定していたように、天変地異など起こらなかった。
――それでは、たんなる天文現象だけであったのか？
いいや……そうではなかった。
その日、双子の天使たちが人知れず地上に降臨していた。
1999年7月までに、主から与えられている使命を果たすために……。

起動方法

[PC9801シリーズ（VM／UV以降）]

- ディップスイッチSW2－8をOFF（GDC 2.5CHz）にして下さい。
- PC9801FAは、前面スイッチで動作クロックをLかMに合わせて下さい。
- パソコン本体の電源を入れ、ディスクAをドライブ1、ディスクBをドライブ2に入れてリセットボタンを押して下さい。

[PC9801 NOTEシリーズ]

1．98Noteメニューを立ち上げて下さい。
2．起動装置の指定をRAMドライブに設定して下さい。
3．第1ドライブの指定をRAMドライブ優先に設定して下さい。
4．ディスクAをRAMドライブに転送して下さい。
5．画面モードをリバースに設定して下さい。
6．ディスクBを内蔵ドライブにセットして、再起動して下さい。

＊RAMドライブの内容を初期化したり、バッテリーが切れた場合以外は、1－5までの作業は不要です。
＊セーブデータは、RAMドライブに保存されます。
＊ゲームの終了後には、RAMドライブの内容をディスクAにバックアップすることをお勧めします。

≪ご注意！≫

Aディスクがセーブディスクとなっておりますので、絶対にプロテクトシールを貼らないで下さい（3.5インチディスクは ライトプロテクトタブを閉じて書き込み可能な状態にして下さい）。

フロッピーディスクの交換は、画面の指示に従って行なって下さい。

PC9801シリーズ　ハードディスクを使用する場合

[インストール]

1. ハードディスクを立ち上げて下さい。
2. インストールするドライブに8メガバイト程度の空き容量があることを確認して下さい。（クラスタ・サイズ2Kの場合）。
3. フロッピーディスクドライブ1に、Aディスクを入れて下さい。
4. カレントドライブを、Aディスクを入れたドライブに移動して下さい。
5. S>INSTH　S：　D：　を実行して下さい。
   S＝フロッピーディスクドライブのドライブ番号
   D＝ハードディスクのドライブ番号
6. 画面の指示に従って、ディスクを入れ替えて下さい。

[起動]

1．ハードディスクを立ち上げて下さい。
2．フロッピーディスクドライブ1に、Aディスクを入れて下さい。
3．カレントドライブをインストールしたドライブに移動して下さい。
4．DENAN　を実行して下さい。

●メモリが不足している場合、起動しない場合があります。
その場合はCONFIG.SYSを書き換える等して、デバイスドライバー・常駐プログラムを外して再起動して下さい。

[終了]

ゲームを中断してDOSに戻りたい場合は、STOPキーを押して下さい（これは、ハードディスク上だけでの機能です）。

[おことわり]

●ハードディスクへのインストールは、危険を伴う場合が多々ありますので、十分な知識のある方以外は行なわないで下さい。
●また、インストールに際して、ハードディスク内のデータ、ハードディスク本体に障害が発生しましても、弊社では一切の責を負いませんのでご了承下さい。
●NEC製MS-DOS5.0Xに付属する[AVSDRV.SYS]が組み込まれていると、正常に動作いたしません。

※MEGDOSは株式会社エス・ピー・エスの登録商標です。

■ 操作方法

この『電脳天使』は、マウスの操作によりカーソル移動させて、コマンドを選択することでゲームを進行させます。
コマンドを選択して選択肢ウインドゥが表示された場合に、〔△〕マークを選択すると、それまでに選択されていたコマンドをキャンセルすることが出来ます。

[ゲームのセーブとロードについて]

ゲームを途中で中断する場合には、画面上の〔SAVE〕を選択すると、〔グラフィアス〕～〔アルデバラム〕のどれにセーブするかを聞いて来ますので、どれかを1つを選択して下さい。
いままでのデータは、自動的にセーブされます。
ゲームのデータは、最高4つまで記録することができます。
次回のスタートの時には、どのようにゲームをスタートさせるかを聞いてきますので、〔LOAD〕を選択してデータロードすると、前回までのゲームを再開することができます。

［キャラクタメイキング＝名前の登録］

ひらがな、カタカナ、アルファベット、数字と数種類の記号を使用して、最大6文字まで選択可能です。
決定する場合は、最後に'リターンマーク'を選択して下さい。訂正をする場合は（←）マークを選択して下さい。

＊プレイヤー名は、名前を登録しない場合には「貴也」になります。
＊〔名前登録〕を選択して、名前を登録せずに'リターンマーク'を選択すると、名前を「貴也」に戻すことが可能です。
＊プレイヤー名を登録する（「貴也」以外の場合）だけで、ゲームの進行が変化します（見られないグラフィックもある）ので注意して下さい。

［使用するコマンド］

START	ゲームをスタートする場合に選択
TALK	誰かと話す場合に選択
LOOK	何かを見たり調べたりする場合に選択
THINK	考えてみる場合に選択
G O	場所を移動する場合に選択
TAKE	何かを取ったり拾ったりする場合に選択
USE	何かを使用する場合に選択
OFF	電源を切る場合に選択
RESET	リセットする場合に選択
WATCH	現状を見守る場合に選択
CONTINUE	バッドエンドからタイトルへ戻る場合に選択
YES	肯定する場合に選択
N O	否定する場合に選択
SAVE	データをセーブをする場合に選択
LOAD	データをロードをする場合に選択

＊選択肢がある場合は、コマンドに引き続き選択をして下さい。

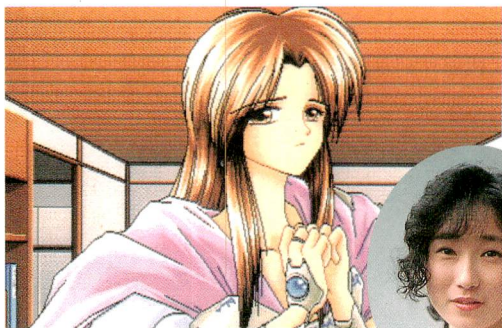
登場人物紹介

☆フォルシーニア・サダルスード・ルクバァ

水瓶座の天使／神機アクエリュース

設　定

人姉妹の次女。記憶と性格が一部欠落している。

十七歳。おっとりとして、物静かな性格。

声の出演：天野由梨

☆クレアリデル・ヴァナント・シャウラ

蠍　座の天使／神機グラフィアス

設　定

四人姉妹の長女。常に他人を見下すタカビーな性格（は、やさしさの照れ隠し）。十九歳。

声の出演：松下美由紀

☆エインデベル・デネボーラ・レグルス

獅子座の天使／神機レオニス

設　定

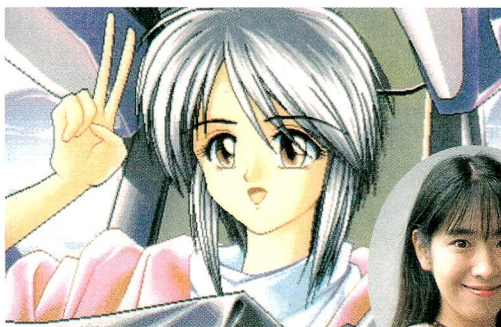
四人姉妹の三女。リアとは双子で姉。十四歳。好き嫌いをハッキリと区別する性格。

声の出演：椎名へきる

☆リアムローダ・アルキオネ・ヒアデス（マリアローダ）

牡牛座の天使／神機アルデバラム

設　定

四人姉妹の末女。ベルとは双子で妹。十四歳。最も人間に近い存在の天使。ピュアな心の持主。

声の出演：岡本麻弥

☆英　貴也（はなぶさ・たかや）

設　定

プレイヤーキャラクタ。十七歳。'フォルの為に'ベルが選び出した、ベスティアではない人間。

声の出演：細井　治

☆メルキュール・ティラス・サブロマリン

ベスティア・リーダー'長'／獣機ネガレイファントル

設　定

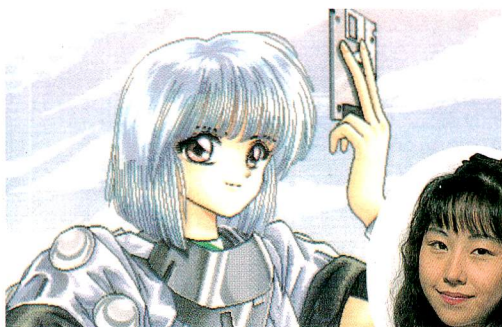
天使たちと〈対〉で生まれている。十八歳。終末の地球のベスティア側の指導者となる。

声の出演：野上ゆかな

☆ミリネール・ユラナス・サブロマリン

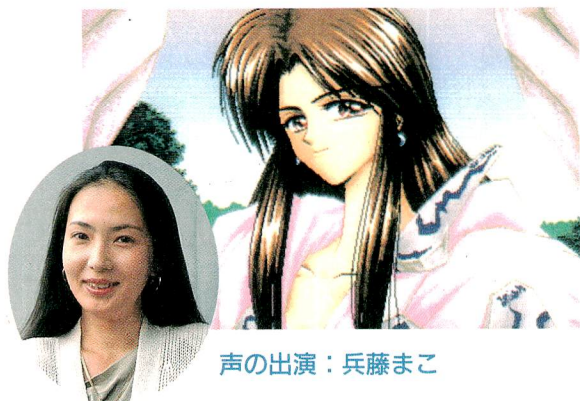
ベスティア・リーダー／
獣機エルメスフェネック

設　定

99人いるベスティア・リーダーの一人。十一歳。姉のメルよりも‘長’としての統率力がある。

声の出演：荒木香恵

☆フォル2／アクエリュース

設　定

フォルの複製。リアの修復中ディスクから生まれた為に、フォル自身よりは完全体に近い。

声の出演：兵藤まこ

☆岡田馨子（おかだ・かおるこ）

設　定

普通の人間の代表的存在。十七歳。英荘を売った、不動産屋の一人娘。貴也に恋をしている。

声の出演：上原慶子

☆川崎真理（かわさき・まり）

設　定

　馨子の親友。十七歳。ドライな性格だが、馨子に対しては何かと世話を焼く。クレアとは、犬猿の仲。

声の出演：鷹森淑乃

☆名木田先生（なきだ・せんせい）

設　定

『初恋物語』にも登場した、貴也たちの担任の先生。生物の教師。

　二十四歳。独身……。

声の出演：伊藤美紀

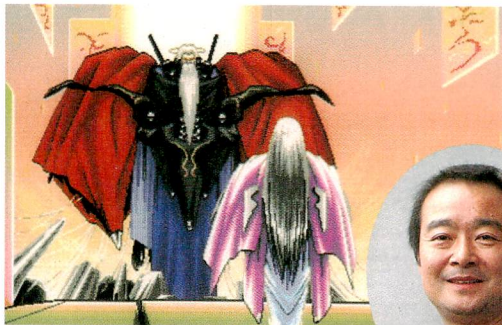
☆電脳神リガルード

設　定

　天使たちの主。遠い過去（前世）から、地球人類を見つめている。その真の目的、正体は……。

声の出演：西村知道

☆その他・生徒たち

協　力：㈱アーツビジョン

■ おまけCDについて

これ以上豪華な'おまけ'は、今後実現不可能（笑）ではないかと思います。
前作になるタウンズ版『GAMEテクノポリス・スーパーコレクション②』にCDドラマの第1話を収録したところ、PC98版のユーザーの方々から、「ずるい!!」などのご意見をいただきまして……本当に、申し訳ございませんでした。
そのお詫びの意味も込めまして、今回のこの'おまけ'となったのです。

CDドラマ『電脳天使　第1話：天使・堕天使がやって来た！』

脚本：古雅ちはや

≪キャスト≫

フォルシーニア：天野由梨
クレアリデル：松下美由紀
エインデベル：椎名へきる
リアムローダ：岡本麻弥
電脳神リガルード：西村知道
英　貴也：細井　治
貴也の母：石井直子

CDドラマ『電脳天使　第2話：天使たち対ベスティア』

脚本：古雅ちはや

≪キャスト≫

フォルシーニア：天野由梨
クレアリデル：松下美由紀
エインデベル：椎名へきる
リアムローダ：岡本麻弥
ミリネール：荒木香恵
英　貴也：細井　治
岡田馨子：上原慶子
フォル2／アクエリュース：兵藤まこ

主題歌
『アンジュの想い』

歌　：天野由梨
作詞：古雅ちはや
作曲：渡辺寛太

なぜ？　＊1
どうして　聞くの
本当に？　＊1
信じてください
言葉は　いつか落としてしまう
それが　不安なんですか？
守ってあげたい
抱いてあげたい
愛してあげたい
いつだって　あなたのことを
だから　わたしのことだけを
見つめてくださいね　あなた

いいの？　＊1
決めたのは　わたし
どうして？　＊1
教えてあげない
想いは　見えないモノだから
それで　心配なんですか？
応えてあげたい
キスしてあげたい
しあわせあげたい
いつまでも　あなただけに
だから　朝　目覚めた時に
微笑んでくださいね　あなた

あなたのために　いるのだもの
わたし……
それを　忘れないで

ＬａＬａＬａＬｕＬａ……

＊1：彼のセリフとして

挿入歌
『星遊び』

歌　：椎名へきる
作詞：古雅ちはや
作曲：萩　京子
編曲：渡辺寛太

昔　あの人としたアステリズム　＊2
二人の夢は　星の数より　たくさんあって
そのまま　暮らしていけると　信じていた
星空を　見上げて　泣いていたわたしが
いまでは　そうでないように
あの人の心変りを　どうして責められるの
クロス　＊3　メリュジーヌ　＊4　いくら想いで繋いでも
遠く離ればなれの　星たち
まるであの人と　わたしみたいね

（セリフ）
ほらっ、あの星とあの星を繋いでメリュジーヌ
また、わたし……'人魚さん'を作っちゃった！
うふふ……ねえ、いいでしょう？
好き——なんだもの
愛して、いたの……

昔　あの人とした星狩り　＊5　を
いまのわたしは　他の人と　競っているわ
星数だけ　ひとつでいられる　恋のゲーム
さみしいの　でもまだ怖い　愛せるかしら
忘れた　つもりでいるけれど
一人でいると星空にじむ　涙が憶えているの
銀色のエストレーラ　＊6　やがて朝焼け染まっても
ずっと　わたし抱いていてね
宇宙にはいつも　星があるもの

銀色のエストレーラ　やがて朝焼け染まっても
ずっと　わたし抱いていてね
宇宙にはいつも　星があるから

＊2：星座作り遊び
＊3：十字架
＊4：人魚
＊5：数えた星の数を競う遊び
＊6：明星（金星）

ゲーム音声／CDドラマ録音
㈱現：渡辺　淳

主題歌／挿入歌録音
㈱新潟録音社：武田正人／澤田雅和

プロデュース／キャスティング
㈱アーツビジョン：松田咲實／木野内正義

最後に……

パソコン版『初恋物語』のミニゲームとして（じつはゲームデザイナーが、慣れないシミュレーションゲームのシナリオ作成から現実逃避するために……⁉）生まれたのが、この『電脳天使』です。

そのミニゲームが、まだ製品発売前（マニュアルすら作る前）にテクノポリス編集部の目に止まって、マンガとして連載が始まることになり、FMタウンズ版『スーパーコレクション②』（第1話）やPCエンジン版『初恋物語』（第2話）にはCDドラマが収録され、ついには今回のゲーム化！　さらに――主題歌や挿入歌まで、できてしまいました。

それらはみなさま方が、この『電脳天使』を暖かく見守って、応援してくださったからこそです‼

あらためて、この場を借りてお礼を申し上げます。どうも、ありがとうございました。

ささやかではございますが……そのお礼の気持ちを込めまして、まみやなつき氏からは本邦初公開の（！）電脳天使の4コマ・マンガを、原作者からはマンガ連載後のお話を、それぞれみなさま方にお贈りいたします（お話は、パッケージイラストの裏にあります）。

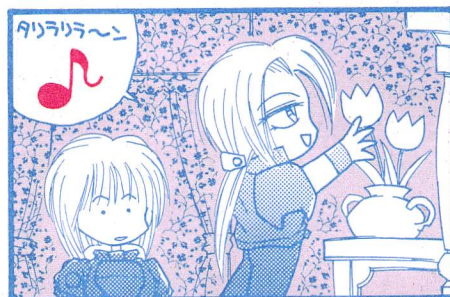
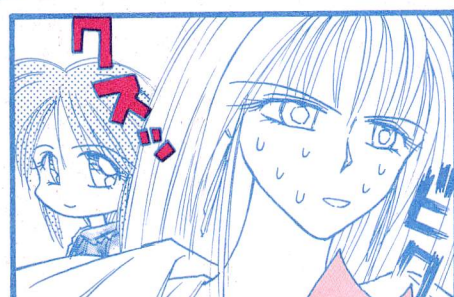
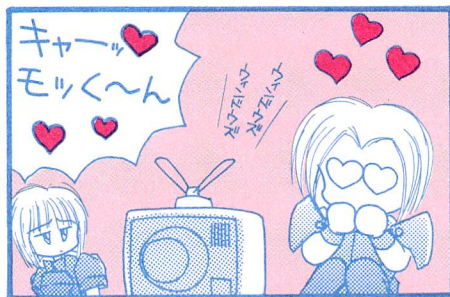
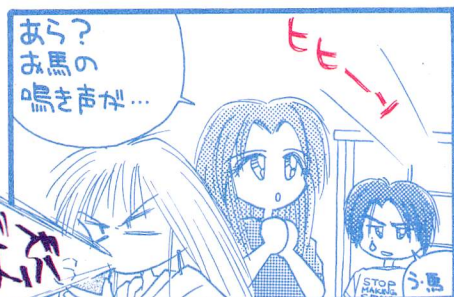
監督　古雅ちはや

それ行けエインデベル
第8話 クレア攻略法の巻

つづく んなわきゃねーよな。

暗黒爆裂連載 でじたるべすてぃあ
Chapter:666 最終回!

End

まみや なつき!

■ アフターサポートについて

★ユーザー登録

同封のアンケートハガキに、必要事項をご記入の上ご返却ください。
この場合のみアフターサポートをさせていただきます。なお、アンケートハガキをお出しでないお客様へのアフターサポートは、お断りしております。

★著作権について

このソフトウェアならびに印刷物は、著作権法で保護されています。
弊社の著作権保護と円滑なユーザーサポートを行なうために次の事項にご留意ください。

◎プログラムの複製については、弊社は一切許可しておりません。
営業使用、レンタル業、個人貸出等を目的とした複製は著作権法で禁じられています。

◎本ソフトウェアのマニュアルの内容の一部または全部を無断で複製することは、著作権法で禁じられています。

◎本ソフトウェアの著作権は、徳間書店インターメディア株式会社と有限会社アイデスの共同著作権です。

★バージョンアップ

本ソフトウェアの内容は、改良のため予告なく変更されることがあります。ご承知おきください。

★修理規定

本ソフトウェアの商品ディスク（原本ディスク）が壊れた場合には、商品ディスクを規定の手数料とともに、ユーザーサポート係までお送りください。修理の上、ご返送します。
（手数料：2,000円）

★ご質問・お問い合わせ

本製品に対するご質問、お問い合わせ、また、アフターサポートにつきましてご不明な点がありましたら、下記あてまでお問い合わせ下さい。なお、お電話のお問い合わせは、祝日を除く、月曜日から金曜日の14時から17時となっております。

〒169　東京都新宿区高田馬場
1—29—20—3F
有限会社アイデス
GAMEテクノポリスユーザーサポート　係
Tel. 03-3205-3685

※タイトル名／機種名は、忘れずに明記してください。

ご注意

製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが動作しない場合には、まず次のことをご確認ください。

◆パソコン本体、ディスプレイなどの電源やケーブルは、正しく接続していますか？
◆ディップスイッチやクロックなどの設定は、間違っていませんか？
◆ディスクは正しくセットされていますか？
◆純正以外の周辺機器が接続されていませんか？

正しい環境で動作を確認して、正常な動作をしない場合には、フロッピーディスクの不良などが考えられます。その場合にはお手数ですが、当社のユーザーサポート係にご連絡ください。
責任をもって修理・交換させていただきます。

製　作:徳間書店インターメディア株式会社
制　作:有限会社アイデス
販　売:株式会社ニュース

GAMEテクノポリス
〒105　東京都港区新橋4-10-7　徳間書店インターメディア㈱
メディア企画室　GAMEテクノポリス
Tel. 03-3435-0834
PRINTED IN JAPAN